



**SLP**  
**Federazione lavoratori Poste**  
**Segreteria di Roma Capitale e Rieti**

## Regolamento Torneo SLP CISL 2019

### **Il numero dei calciatori.**

Una gara è giocata fra due squadre composte da un **numero di calciatori** non superiore a 5 e non inferiore a 3; una gara dovrà essere sospesa se per qualsiasi motivo una, o entrambe, delle due squadre si trova ad avere meno di 3 calciatori sul rettangolo di gioco. Sono ammesse inoltre fino ad un massimo di 9 calciatori di riserva, che possono sostituire i titolari sul rettangolo di gioco per qualsiasi ragione. La procedura per far avvenire ciò è denominata "sostituzione".

Le sostituzioni sono in numero illimitato e possono avvenire sia a pallone in gioco, sia a pallone non in gioco; è unicamente richiesto che:

- il calciatore sostituito deve abbandonare il rettangolo di gioco attraverso la propria zona delle sostituzioni;
- il subentrante deve entrare sul rettangolo di gioco attraverso la propria zona delle sostituzioni;
- il subentrante può entrare sul rettangolo di gioco solamente dopo che il sostituito ne sia completamente fuoriuscito.

I calciatori titolari espulsi possono essere sostituiti da quelli di riserva, ma solo dopo che siano trascorsi due minuti effettivi di gioco dall'espulsione; se però prima che trascorrono i due minuti la squadra il cui calciatore è stato espulso subisce una rete, allora potrà sostituire immediatamente il proprio calciatore con la riserva.

### **L'equipaggiamento dei calciatori.**

I calciatori devono indossare il seguente **equipaggiamento di base**:

- maglia con maniche;
- pantaloncini;
- calzettoni;
- parastinchi; (facoltativi)
- scarpe da calcetto, o al limite da ginnastica (non sono consentite scarpe da calcio).

Qualunque altro oggetto non è consentito, a meno che non sia stato autorizzato dall'arbitro. È inoltre assolutamente vietato indossare monili o gioielli, in quanto pericolosi.

I colori delle maglie delle due squadre devono essere differenti e distinguibili tra loro; devono inoltre essere diversi da quelli degli ufficiali di gara. Ciascun portiere deve portare una maglia di colore diverso rispetto a quella indossata dai compagni di squadra, dagli avversari e dagli ufficiali di gara.

### **La rimessa dalla linea laterale.**

La **rimessa dalla linea laterale** è un modo di riprendere il gioco. Viene assegnata alla squadra avversaria del calciatore che per ultimo ha toccato il pallone quando questo oltrepassa interamente una delle linee laterali.

Vengono eseguite con i piedi posizionando il pallone sulla linea laterale, o all'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza non superiore a 25 centimetri dal punto in cui il pallone ha lasciato il rettangolo di gioco. Deve avere almeno un piede sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco.

Il pallone è in gioco quando entra sul rettangolo di gioco. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale contro alcuna formazione: se è segnata direttamente una rete si concede una rimessa dal fondo alla squadra avversaria, se un'autorete un calcio d'angolo.

### **La rimessa dal fondo.**

La **rimessa dal fondo** è un modo di riprendere il gioco. Viene assegnata alla squadra difendente quando il pallone, toccato per ultimo da un giocatore della squadra attaccante, oltrepassa interamente la linea di porta, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola 10.

Il pallone è in gioco quando è lanciato direttamente all'esterno dell'area di rigore verso il rettangolo di gioco. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo contro alcuna formazione: se è segnata direttamente una rete si concede una rimessa dal fondo alla squadra avversaria, se un'autorete un calcio d'angolo.

### **Il calcio d'angolo.**

Il **calcio d'angolo** è un modo di riprendere il gioco. Viene assegnato alla squadra attaccante quando il pallone, toccato per ultimo da un giocatore della squadra difendente, oltrepassa interamente la linea di porta, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola 10.

Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove; non necessariamente deve uscire dall'area d'angolo. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo ma unicamente contro la squadra avversaria; se ciò avviene nella propria porta dopo che il pallone è stato correttamente messo in gioco, un calcio d'angolo sarà accordato alla squadra avversaria.

## **Varie.**

- Pallone: Sarà utilizzato il pallone classico di misura regolamentare per il calcetto (non a rimbalzo controllato)
- Arbitraggi: Gli arbitri saranno invitati a sanzionare il contatto fisico reputato pericoloso e che possa inasprire il comportamento in campo, vietati anche gli interventi in scivolata sui piedi dei calciatori.
- Prima dell' inizio di ogni partita, all'arbitro sarà consegnata una lista cartacea con i nominativi di tutti i giocatori della squadra, evidenziando quelli presenti per la partita. Unitamente alla lista, i capitani consegneranno all'arbitro il proprio documento di riconoscimento.
- I capitani saranno gli unici deputati ad interloquire civilmente con l'arbitro e saranno diretti responsabili per eventuali irregolarità commesse dalla propria squadra. Il documento sarà restituito a fine gara.

## **Premiazioni.**

- Squadra con miglior comportamento in campo e minor numero di ammonizioni/espulsioni;
- Miglior portiere;
- Miglior realizzatore;
- Medaglia di partecipazione.